

Contratto di servizio per la partecipazione al gioco a distanza di seguito denominato "contratto" (Codice identificativo n° "#Contratto")

tra

la società Casinò di Venezia Gioco S.p.A. avente sede in Cannaregio 2040 30121 Venezia Italia, partita Iva/codice fiscale 04134520271, come legalmente rappresentata, concessionaria per l'esercizio dei giochi pubblici ai sensi dell'art. 38, comma 2 della legge di conversione n.248/2006 del decreto legge 4 luglio 2006 n.223, essendo titolare del diritto all'attivazione della rete di gioco sportivo a distanza concessione n. 15100 rilasciata dai Monopoli di Stato in data 28 marzo 2007 di seguito denominata il "**Concessionario**"

e

il/la signor/a _____, nato/a a _____, provincia di _____, il ____/____/____ CF _____, e residente in _____, alla via _____, CAP _____, Nazione _____, e-mail _____, Tel _____, fax _____, cellulare _____, documento di identificazione (_____) N° _____ rilasciato da _____ il ____/____/____, di seguito denominato il "**Cliente**"

di seguito congiuntamente denominate le "**Parti**",

premesse

- che l'articolo 24, commi da 11 a 26 della legge 7 luglio 2009, n. 88 - Legge Comunitaria 2008, reca disposizioni in materia di esercizio e raccolta a distanza dei giochi pubblici e che la convenzione-tipo, l'atto integrativo e la carta dei servizi hanno stabilito la disciplina del rapporto di concessione dell'esercizio dei giochi pubblici ai sensi del medesimo art. 24 delle legge n. 88 del 2009;
- che il **Cliente** dichiara espressamente di aver preso integrale conoscenza ed inteso in ogni sua parte il contenuto delle disposizioni richiamate nella precedente lettera A;
- che il **Concessionario** ha titolo alla raccolta a distanza ai sensi delle disposizioni richiamate nella precedente lettera A;
- che il **Concessionario** intende fornire ai propri clienti il pacchetto di servizi necessario per effettuare il gioco a distanza secondo le modalità ed i termini di cui alle disposizioni richiamate nella precedente lettera A;
- che il **Concessionario** dispone, a tal fine, di una piattaforma informatica sulla quale viene allocato, al momento della sua attivazione, il conto di gioco del Cliente per il gioco a distanza;
- che il **Cliente**, avendo preso conoscenza del contenuto delle disposizioni di cui alla precedente lettera A è consapevole che la partecipazione al gioco a distanza è subordinata al possesso dei seguenti requisiti: a) maggiore età; b) codice fiscale italiano; c) stipula di un contratto di conto di gioco personale infruttifero;
- che il **Concessionario**, ai sensi della normativa vigente, può detenere un solo contratto attivo di conto di gioco con ciascun giocatore;
- che il **Concessionario** dispone, di un sito internet individuabile esclusivamente dal seguente indirizzo: www.casinoveneziaonline.it (di seguito denominato "sito") e dell'indirizzo di posta elettronica infogiocoadistanza@casinovenezia.it;
- che l'attività di raccolta del gioco del **Concessionario** tramite internet può avvenire esclusivamente tramite i siti indicati al punto precedente;

Tutto ciò premesso, tra le Parti si conviene e si stipula quanto segue.

Art. 1 - Valore delle premesse

Le premesse, assumendo espressamente valore pattizio tra le **Parti**, costituiscono parte integrante e sostanziale del contratto che annulla e sostituisce qualsiasi eventuale contratto per il servizio di accettazione del gioco a distanza precedentemente stipulato tra le **Parti**.

Art. 2 - Oggetto del contratto

1. Oggetto del contratto è l'attivazione di un conto di gioco infruttifero, residente sul sistema di conti di gioco di cui si avvale il **Concessionario**, intestato esclusivamente al **Cliente**, per la partecipazione al gioco a distanza.

2. Il **Concessionario** consente al **Cliente** la partecipazione a distanza ai seguenti giochi, per l'esercizio dei quali è stato autorizzato da AAMS:

- scommesse a quota fissa su eventi sportivi diversi dalle corse dei cavalli e su eventi non sportivi; - lotterie telematiche (Bingo, Gratta e Vinci); - giochi di abilità (Poker Tornei); - Poker Cash; - Strobe™ Poker; - qualunque ulteriore gioco pubblico, basato su eventi diversi dalle corse dei cavalli, che ADM riterrà in qualsiasi momento, di commercializzare per mezzo della rete di gioco sportivo a distanza.

3. Il **Cliente** ha notizia ed esprime il proprio consenso all'ampliamento dell'offerta fruibile mediante il conto di gioco, solo ed esclusivamente a seguito dell'avvenuto accesso al proprio conto di gioco mediante identificazione del **Cliente** tramite il codice identificativo del **conto di gioco** (Username o Login) ed il codice personale (password).

Art. 3 - Modalità di conclusione del contratto

1. Lo schema del presente contratto è disponibile, in versione scaricabile, sui siti internet del **Concessionario**, indicati alla lettera H delle premesse, ed è conforme allo schema di contratto disponibile sul sito internet di AAMS www.aams.gov.it.

2. Lo schema di contratto può essere scaricato dal **Cliente** sul proprio computer per essere compilato in ogni sua parte, stampato e, una volta sottoscritto dal **Cliente** stesso, inviato, corredato dalla copia fronte retro di un documento di identità valido e dal codice fiscale, al **Concessionario**, mediante raccomandata a/r, al seguente indirizzo:

Casinò di Venezia Gioco S.p.A. - Ufficio Gioco a Distanza - Cannaregio 2040 - 30121 VENEZIA

4. Il contratto può essere concluso anche con modalità telematiche, nel rispetto dei criteri definiti dagli artt. 52 e 53 del d. lgs. n. 206 del 2005, nonchè di quanto previsto dal d. lgs. n.231 del 2007. Resta fermo che il **Cliente** deve inviare, entro 30 giorni e in ogni caso prima di riscuotere le vincite, copia del proprio documento di identità anche a mezzo di trasmissione ad uno degli indirizzi di posta elettronica ovvero di posta elettronica certificata indicati alla lettera H delle premesse.

5. Il contratto è identificato dal numero univoco di repertorio "#Contratto" apposto automaticamente a cura del **Concessionario** ed è univocamente

numerato nell'ambito del rapporto concessorio.

Art. 4 - Attivazione del conto di gioco

1. Le operazioni derivanti dall'esecuzione del contratto di conto di gioco, relative a giocate, vincite e rimborsi di giocate, ricariche, bonus e riscossioni, sono registrate sul conto di gioco.
2. Il conto di gioco del **Cliente** è dotato di codice identificativo (username o login) univocamente associato con il numero di repertorio del contratto e di codice personale (password).
3. Il codice personale è conosciuto solo dal Cliente che ne è responsabile esclusivo della custodia e che può modificarlo autonomamente in qualsiasi momento. Le modalità di attivazione del conto di gioco e di modifica del codice personale sono pubblicate sui siti indicati alla lettera H delle premesse ed il Cliente dichiara espressamente di averne preso completa visione e di averle comprese.
4. Il Cliente, ove lo ritenga opportuno, può sospendere l'operatività del proprio conto di gioco, secondo le modalità, pubblicate sui siti indicati alla lettera H delle premesse, che il Cliente medesimo dichiara espressamente di ben conoscere ed intendere, avendone preso visione completa.
5. Il conto di gioco è attivato solo a seguito della convalida da parte del Sistema centrale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato;
6. L'attivazione del conto di gioco, secondo le modalità di cui al presente articolo, è inoltre strettamente subordinata all'attivazione, da parte del Cliente, degli strumenti di autolimitazione, di cui all'art. 24, comma 17, lettera e) della legge 7 luglio 2009, n. 88, e della conseguente scelta obbligatoria di un limite di deposito per periodo temporale.
7. Nel caso in cui il **Cliente** abbia sottoscritto il contratto con firma autografa e lo abbia trasmesso al **Concessionario** tramite raccomandata a/r, il prelievo delle vincite per il giocatore è attivato solo dalla data in cui il **Concessionario** lo riceve, debitamente sottoscritto e corredato dai relativi documenti.
8. Le **Parti** congiuntamente ed espressamente convengono ed accettano incondizionatamente che l'utilizzo del conto di gioco rispetti le vigenti disposizioni nazionali e comunitarie concernenti la prevenzione dell'utilizzo del sistema finanziario a scopo di riciclaggio dei proventi di attività criminose e di finanziamento del terrorismo.

Articolo 5 - Gestione del conto di gioco

1. Sul conto di gioco sono abilitati i seguenti servizi:

- accredito dell'importo dei versamenti/ricariche effettuati dal **Cliente** e dei bonus eventualmente assegnati dal **Concessionario**;
 - addebito, in presenza della necessaria provvista, dell'importo delle giocate richieste dal **Cliente** e convalidate da parte del Sistema centrale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato, con registrazione del numero identificativo della giocata stessa e delle poste iniziali;
 - accredito dell'importo delle giocate risultate vincenti e/o rimborsabili e della posta finale, entro un'ora dal momento della certificazione ufficiale dei risultati, fatte salve specifiche diverse disposizioni previste dal regolamento del singolo gioco
 - addebito degli importi riscossi dal **Cliente**.
2. Il **Cliente** può effettuare l'accredito di somme sul proprio conto di gioco mediante l'utilizzo di idonei strumenti di pagamento conformi alla normativa vigente ovvero mediante carte di ricarica prepagate accedendo all'apposita sezione dei siti indicati alla lettera H delle premesse. L'utilizzo di carte di ricarica prepagate è consentito esclusivamente al **Cliente** che abbia già inviato il proprio documento di identità. Le modalità di accredito sono pubblicate dal **Concessionario** sui siti stessi.
 3. I servizi abilitati sul conto di gioco sono accessibili dai siti indicati alla lettera H delle premesse, mediante identificazione del **Cliente**, tramite il codice di identificazione del conto di gioco (username o login) ed il codice personale (password), secondo le modalità pubblicate, nei siti stessi, che il **Cliente** dichiara espressamente di ben conoscere ed intendere, avendone preso visione completa.
 4. I servizi di gioco sono accessibili secondo il calendario e negli orari, pubblicati sui siti, in cui è attivo il Sistema centrale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato.
 5. Il **Cliente** può effettuare giocate di importo non superiore all'ammontare del credito di gioco, fermo restando il rispetto dei limiti stabiliti dai regolamenti specifici di ciascun gioco, relativi agli importi ed al numero delle giocate ammesso, nonché dei limiti impostati dal **Cliente** tramite gli strumenti di autolimitazione.
 6. Il **Concessionario** si riserva di poter chiudere temporaneamente il servizio, previa autorizzazione di AAMS, senza alcun preavviso al **Cliente**, per esigenze organizzative o di manutenzione del sistema, salvi i diritti maturati dal **Cliente**.
 7. I dati di ogni singola operazione di gioco vengono trasmessi, secondo le modalità stabilite dai protocolli di comunicazione, dal Concessionario al Sistema centrale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato, ove sono registrate le giocate ed i relativi esiti. La registrazione della giocata e dell'esito sul sistema di registrazione, controllo e convalida nazionale, immediatamente contabilizzata sul conto di gioco, costituisce a tutti gli effetti ricevuta di gioco.
 8. Il **Concessionario** trasmette ad **AAMS** i dati anagrafici del **Cliente** in forma cifrata all'atto dell'apertura del conto di gioco, anche ai fini della validazione del codice fiscale comunicato.
 9. Il **Concessionario** registra immediatamente sul conto di gioco, provvedendo al relativo addebito o accredito, tutte le operazioni complete degli elementi identificativi, relativi a giocate, vincite e rimborsi, versamenti / ricariche, bonus, riscossioni e poste. La registrazione delle operazioni ed il saldo aggiornato del conto di gioco sono immediatamente resi disponibili al giocatore immediatamente ovvero nei termini previsti dai rispettivi regolamenti dei singoli giochi.
 10. Il **Concessionario** consente le modalità di versamento/ricarica del conto di gioco, ammesse ai sensi della normativa vigente, pubblicate sui siti indicati alla lettera H delle premesse, che il **Cliente** dichiara espressamente di ben conoscere ed intendere avendone preso visione completa.
 11. Il **Concessionario** si riserva di concedere al **Cliente** bonus utilizzabili per effettuare giocate, dandogliene preventiva informazione sui siti indicati alla lettera H delle premesse ovvero mediante comunicazioni presso gli indirizzi del **Cliente**. I bonus possono essere utilizzati esclusivamente per il gioco e non possono essere riscossi, né acquisiti nei casi in cui sia prevista la devoluzione del saldo all'erario. La riscossione delle vincite ottenute da giocate effettuate dal **Cliente** utilizzando i bonus è subordinata alle modalità stabilite dal **Concessionario** all'atto dell'erogazione del bonus stesso e preventivamente comunicate al **Cliente**.
 12. Il **Cliente** ha diritto alla riscossione, previa trasmissione di copia del documento d'identità, in qualsiasi momento, degli importi corrispondenti a vincite o rimborsi accreditati sul conto di gioco, salvo i casi di sospensione di cui all'art. 14. Il **Concessionario** consente le modalità di riscossione, ammesse ai sensi della normativa vigente, pubblicate sui siti indicati alla lettera H delle premesse, che il **Cliente** dichiara espressamente di ben conoscere ed intendere, avendone preso visione completa.
 13. Il **Concessionario** può, nel rispetto delle disposizioni di **AAMS** e senza obbligo di motivazione, limitare l'importo accettabile di ciascuna giocata, nonché il numero massimo e le tipologie delle giocate consentite, ogniqualvolta ciò sia reso necessario per garantire l'affidamento dei giocatori, la sicurezza delle transazioni ed il regolare andamento della gestione del sito.
 14. Le giocate a distanza non possono essere annullate, salvo che nei casi espressamente previsti dai regolamenti dei singoli giochi.
 15. Mediante l'accesso al sito, una volta effettuata l'identificazione, il **Cliente** può verificare la situazione aggiornata in tempo reale del saldo del proprio conto di gioco e dei movimenti relativi almeno agli ultimi trenta giorni. I movimenti relativi a periodi antecedenti sono forniti dal **Concessionario** su richiesta del **Cliente**.
 16. Il **Cliente** può, altresì, consultare il dettaglio analitico di tutte le giocate il cui esito non è ancora certificato e delle giocate con esito già certificato, effettuate almeno negli ultimi trenta giorni. Il dettaglio analitico relativo a periodi antecedenti è fornito dal **Concessionario** su richiesta del **Cliente**.
 17. Il conto di gioco può essere consultato e movimentato solo ed esclusivamente dal **Cliente** e/o dall'Ufficio amministrativo del **Concessionario** per le operazioni di gestione necessarie e nel rispetto delle norme di tutela dei dati personali.
 18. Ciascuna pagina dei siti indicati alla lettera H delle premesse, accessibili successivamente alla identificazione, ed in particolare le pagine che riportano il saldo ed i movimenti del conto di gioco, nonché il dettaglio delle giocate effettuate riportano: il numero della concessione del **Concessionario** presso il

quale è stato aperto il conto di gioco; la ragione sociale del **Concessionario**; il codice identificativo del conto di gioco; il codice fiscale del **Cliente** giocatore. I medesimi dati sono anche riportati nella stampa di ciascuna di tali pagine. Il numero della concessione e la ragione sociale del **Concessionario** sono riportati su ciascuna pagina dei siti indicati alla lettera H anche precedentemente alla identificazione.

19. Il **Concessionario** conserva il dettaglio analitico dei movimenti inerenti il conto di gioco del **Cliente** e delle giocate effettuate per un periodo di cinque anni. Tali informazioni sono a disposizione del **Cliente** che può richiederle al **Concessionario** secondo le modalità pubblicate sul sito indicato alla lettera H delle premesse che il **Cliente** medesimo dichiara espressamente di ben conoscere ed intendere, avendone preso visione completa.

20. Eventuali contestazioni relative all'estratto conto ed al dettaglio analitico delle giocate devono pervenire per iscritto alla sede del **Concessionario** ovvero tramite posta elettronica agli indirizzi di cui alla lettera H delle premesse.

Articolo 6 - Effettuazione delle giocate

1. Il **Concessionario** rende noto al **Cliente** l'importo minimo e massimo di ogni singola giocata oltre che quello dell'importo massimo della vincita consentiti dalla normativa vigente e si impegna a comunicare tempestivamente ogni eventuale aggiornamento di tale importo, stabilito con appositi provvedimenti di **AAMS**.

Articolo 7 - Informazioni

1. I regolamenti e la normativa vigente relativa ai giochi, le istruzioni per l'effettuazione delle giocate, il calendario e gli orari di accesso ai giochi, i palinsesti, nonché ogni altra informazione inerente sia le scommesse, quali gli avvenimenti oggetto di scommessa, le quote, gli esiti degli avvenimenti, sia gli altri giochi, sono pubblicati sui siti del **Concessionario** indicati alla lettera H delle premesse.

2. Il **Concessionario** assicura il costante aggiornamento delle informazioni secondo quanto ufficializzato dagli Enti competenti e dal sistema centrale di **AAMS**.

Articolo 8 - Comunicazioni a tutela del giocatore

1. Il **Concessionario** pubblica sui propri siti informazioni a tutela del giocatore, in materia di gioco responsabile, di rischi di patologie e di esclusione dei minori, nonché eventuali comunicazioni predisposte da **AAMS**.

2. Nel rispetto dei principi di trasparenza e correttezza, il **Concessionario** rende noto al **Cliente** l'utilizzo delle misure finalizzate all'autoesclusione e all'autolimitazione previste dalla normativa vigente, assicurandosi che il **Cliente** acceda al gioco solo dopo aver preso conoscenza delle stesse e averle impostate in relazione al proprio conto di gioco.

Articolo 9 - Costi dei servizi

1. I servizi di accredito e di addebito degli importi sul conto gioco del **Cliente** sono gratuiti. E' altresì gratuito il servizio di consultazione del saldo del conto di gioco, dei movimenti e del dettaglio analitico delle giocate.

2. Il conto di gioco è infruttifero per il **Cliente**

Articolo 10 - Obblighi e responsabilità del cliente

1. Il **Cliente** è responsabile della correttezza e completezza delle informazioni e dichiarazioni fornite al **Concessionario** con la stipula e si impegna a comunicare tempestivamente allo stesso eventuali variazioni.

2. La comunicazione di informazioni o dichiarazioni non corrette o incomplete o l'omessa trasmissione del documento di identità entro 30 giorni comporta la sospensione della operatività del conto di gioco sino al momento dell'effettivo ricevimento, da parte del **Concessionario** delle necessarie integrazioni o rettifiche e, comunque, per massimo sessanta giorni, alla cui scadenza il contratto si intende risolto di diritto. L'eventuale saldo è messo a disposizione del **Cliente** esclusivamente a seguito della trasmissione del proprio documento d'identità.

3. Il **Cliente** è unico ed esclusivo titolare del conto di gioco che non può essere né ceduto né dato in uso a terzi. Il **Cliente** è il solo soggetto responsabile per l'utilizzo, in qualsiasi modo, del proprio conto di gioco da parte di terzi. L'eventuale utilizzo, a qualsiasi titolo, da parte di terzi del conto di gioco, comporta l'assunzione da parte del **Cliente** della piena responsabilità anche in ordine all'addebito di quanto dovuto sullo stesso.

4. Nel caso in cui il **Cliente** consenta l'utilizzo del conto di gioco da parte di terzi il presente contratto è risolto di diritto e l'eventuale saldo è messo a disposizione del **Cliente** stesso subordinatamente alla trasmissione del documento d'identità.

5. Il **Cliente** utilizza il conto di gioco adottando comportamenti leali verso gli altri giocatori e nei confronti del **Concessionario** nonché conformi alla normativa vigente. In particolare il **Cliente** dichiara espressamente di aver preso completa visione e di aver compreso:

- le politiche e i criteri adottati dal Concessionario per l'individuazione di frodi, di fenomeni di collusione e di utilizzo del conto di gioco da parte di soggetti diversi dal **Cliente** stesso;
- la volontà di limitare detti fenomeni mediante politiche dissuasive del giocatore, realizzabili anche con l'eventuale pubblicazione, in un'apposita sezione dei siti indicati alla lettera H delle premesse, del nickname del giocatore sleale e la messa a disposizione degli altri operatori di gioco dei dati ad esso riferibili.

6. Se il **Concessionario** viene a conoscenza che il **Cliente** abbia messo in atto frodi e o fenomeni di collusione e/o abbia reso disponibile il proprio conto di gioco ad altri soggetti terzi può sospendere, informandone **AAMS**, il contratto fino all'accertamento dei fatti; qualora a seguito dell'accertamento compiuto, il **Concessionario** abbia gli elementi per ritenere che il **Cliente** abbia messo in atto frodi e/o fenomeni di collusione e/o abbia reso disponibile il proprio conto di gioco ad altri soggetti, il contratto è risolto di diritto e ne è data tempestiva informativa ad **AAMS**. Avverso le decisioni del **Concessionario**, il **Cliente** ha diritto di presentare reclamo alla commissione per la trasparenza dei giochi presso l'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato, Via della Luce, 34/a bis - 00153 Roma - Italia, di cui all'articolo 2, comma 4, lettera b), del decreto del Presidente della Repubblica 15 dicembre 2003, n. 385. Il **Cliente**, in caso di decisione favorevole, ha diritto all'indennizzo previsto dalla carta dei servizi.

7. Il **Concessionario** è sin d'ora tenuto indenne da qualsiasi responsabilità per gli eventuali danni derivanti al **Cliente** e/o a terzi a causa dell'utilizzo del conto di gioco da parte di terzi, nonché a causa dell'uso fraudolento del conto stesso da parte del **Cliente**.

Articolo 11 - Ricarica e riscossione

1. Il **Concessionario** può distribuire la ricarica al **Cliente** tramite interconnessione telematica o telefonica con il sistema informatico o con il servizio di call center del titolare di sistema stesso.

2. Il **Concessionario** può consentire al **Cliente** la riscossione mediante il circuito bancario o postale.

Articolo 12 - Obblighi e responsabilità del Concessionario

1. Ai sensi delle disposizioni di cui alla lettera A delle premesse, ai fini del corretto svolgimento del gioco nonché della corretta gestione del conto di gioco il **Concessionario** è obbligato:

- ad accertare le generalità del giocatore contraente e la sua maggiore età nonché ad acquisirne il codice fiscale;
- a stipulare un solo contratto con ciascun **Cliente**;
- a conservare i contratti stipulati fino alla conclusione del quinto anno successivo alla scadenza della concessione;
- ad adottare tutte le misure idonee a preservare e tutelare la riservatezza del titolare del contratto;
- a rendere disponibili ad **AAMS**, con le modalità da essa definite, i dati personali del titolare del contratto;

- a controllare i conti di gioco ed effettuare verifiche costanti circa il corretto utilizzo degli stessi, segnalando immediatamente ad **AAMS**, con le modalità da essa definite, violazioni delle norme vigenti, nonché anomalie di utilizzo del conto di gioco;
- a rendere disponibili ad **AAMS**, con le modalità da essa definite, i saldi ed i movimenti dei conti di gioco, nonché il dettaglio analitico delle giocate;
- a comunicare e rendere visibili al giocatore, al momento della richiesta di effettuare le giocate, informazioni a tutela del giocatore ed in materia di gioco responsabile, nonché eventuali comunicazioni ed integrazioni predisposte da **AAMS**;
- a consentire al **Cliente** la riscossione del credito di gioco corrispondente alle vincite ed ai rimborsi;
- a non disporre delle somme depositate sui conti di gioco, escluse le operazioni di addebito e di accredito derivanti dall'esercizio dei giochi oggetto del contratto, e a gestire le stesse esclusivamente tramite conti correnti bancari o postali dedicati;
- a chiedere l'esplicito consenso del **Cliente** alla prosecuzione del rapporto contrattuale nel caso di variazione della ragione sociale del **Concessionario**.

2. Inoltre lo stesso è responsabile:.

- del corretto utilizzo di sistemi per la connessione del **Cliente** al gioco a distanza, dotati di caratteristiche di sicurezza atte a garantire l'autenticazione dei sistemi stessi, nonché la protezione dei dati scambiati e ad impedire accessi non autorizzati ai propri sistemi nonché l'intercettazione e l'alterazione dei dati scambiati;
- della corretta ed immediata esecuzione delle contabilizzazioni corrispondenti alle operazioni di gioco e adotta a tal fine opportune modalità che individuino univocamente l'origine degli importi disponibili sul conto di gioco;
- della corretta e tempestiva esecuzione delle operazioni di accredito dei versamenti / ricariche, dei bonus, delle vincite, dei rimborsi e delle poste finali sul conto di gioco;
- della correttezza e puntualità delle operazioni di riscossione, nei confronti dei giocatori.

Articolo 13 - Efficacia e durata

1. Il presente contratto è valido ed efficace a decorrere dalla data di stipula fino al 30/06/2022, data di scadenza della concessione.
2. Entrambe le parti possono manifestare volontà di recedere dal contratto, secondo le modalità indicate nel successivo art. 15.

Articolo 14 - Sospensione dell'esecuzione

1. Il **Concessionario** su propria iniziativa, ovvero su espressa richiesta di **AAMS** o dell'autorità giudiziaria può, in ogni momento, comunicando la motivazione al **Cliente**, sospendere l'esecuzione del contratto per non più di centottanta giorni consecutivi quando ciò sia reso necessario per garantire la trasparenza, la sicurezza, il regolare andamento del servizio e della sua gestione, nonché a causa di forza maggiore.

Articolo 15 - Recesso

1. E' riconosciuta ad entrambe le parti la facoltà di recesso dal contratto.
2. In deroga alle disposizioni di cui all'art. 55 comma 2 lett. f) del decreto legislativo 6 settembre 2005, n. 206 - Codice del Consumo, al **Cliente** è riconosciuta la facoltà di recedere dal contratto, senza alcuna penalità e senza specificarne il motivo, entro il termine di dieci giorni lavorativi dalla data di spedizione della dichiarazione mediante lettera raccomandata a/r, fatto salvo quanto previsto dall'articolo 64, comma 2 del decreto legislativo 6 settembre 2005, n.206 - Codice del Consumo.
3. Il **Cliente** può esercitare altresì il recesso in qualsiasi momento, senza preavviso, indirizzando apposita comunicazione alla sede del **Concessionario**. Il recesso non ha effetto per le prestazioni già eseguite o in corso d'esecuzione.
4. Il **Cliente** può, altresì, recedere dal contratto inoltrando la propria manifestazione di volontà, sottoscritta con firma elettronica, ad uno degli indirizzi di posta elettronica del **Concessionario** indicati alla lettera H delle premesse, in tal caso il recesso decorre dal momento dell'invio del messaggio.
5. Il **Concessionario** può recedere dal contratto mediante comunicazione scritta a mezzo raccomandata a/r o tramite fax, nonché messaggio di posta elettronica sottoscritto con firma elettronica, da inoltrarsi agli indirizzi del **Cliente** almeno quindici giorni prima della data nella quale il recesso ha efficacia.
6. Nel caso in cui il **Cliente** abbia esercitato il diritto di recesso dal contratto, il **Concessionario** non può stipulare un nuovo contratto con il medesimo **Cliente** prima che siano decorsi quindici giorni dalla data di recesso.

Articolo 16 - Risoluzione del contratto

1. Il presente contratto si intende risolto in caso di revoca o decadenza della concessione da parte dell'Autorità pubblica.
2. L'avvenuta risoluzione del contratto è oggetto di comunicazione scritta al **Cliente**, con espressa indicazione delle modalità di esercizio del diritto di riscossione, di cui all'articolo 17.

Articolo 17 - Estinzione del conto di gioco

1. Il conto di gioco si estingue in tutti i casi in cui viene meno il vincolo contrattuale, con diritto di riscossione dell'importo in giacenza da parte del **Cliente**, a fronte del rilascio di quietanza e secondo le modalità di riscossione, ammesse ai sensi della normativa vigente, pubblicate sul sito di cui alla lettera H delle premesse, che il **Cliente** dichiara espressamente di ben conoscere ed intendere, avendone preso visione completa.
2. Nel caso trascorrono tre anni dalla sua ultima movimentazione, il conto di gioco va considerato estinto e l'importo dell'eventuale saldo devoluto all'erario.

Articolo 18 - Trattamento dei dati

1. Le informazioni fornite dal **Cliente**, in forza del presente Contratto, costituiscono dati personali del **Cliente** ai sensi del decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali" e successive e modificazioni. Con riferimento al decreto legislativo:
 - a) il **Concessionario** è titolare autonomo del trattamento dei dati personali del **Cliente** relativamente a tutti gli aspetti connessi alla gestione delle attività di gioco (ivi inclusi gli obblighi di legge e nel rispetto delle disposizioni di cui all'articolo 20 dell'atto di convenzione);
 - b) **AAMS** è titolare autonomo dei trattamenti dati personali del **Cliente** relativamente a tutti gli aspetti inerenti finalità istituzionali e di controllo pubblico che le competono.
2. Il conferimento dei dati personali del **Cliente** per le finalità di cui al precedente comma 1, è condizione necessaria per la conclusione del contratto di conto di gioco. Con la sottoscrizione del presente contratto, secondo le modalità di cui all'articolo 3, il **Cliente** prende atto del contenuto del presente articolo ed acconsente al trattamento dei propri dati personali da parte rispettivamente del **Concessionario** e di **AAMS** per le finalità di cui allo stesso comma 1. Il **Concessionario** ed **AAMS**, ciascuno per gli ambiti di propria competenza, adottano tutte le misure necessarie ed idonee a preservare e tutelare la riservatezza del **Cliente**.
3. Il **Cliente** prende atto che tutti i dati relativi ai movimenti ed ai saldi del conto di gioco ed i propri dati identificativi in forma criptata, sono incondizionatamente trasmessi, dal **Concessionario** ad **AAMS** per l'esercizio delle sue funzioni istituzionali e di controllo pubblico.
4. Il **Cliente** prende atto che i propri dati personali sono, eventualmente e se necessario, trasmessi dal **Concessionario** e da **AAMS** a società sub-fornitrici di servizi necessari per la realizzazione delle attività di gioco oggetto del contratto, ai sensi del successivo comma 7.
5. Il **Cliente** prende atto che il **Concessionario**, ai sensi dell'articolo 130, comma 4 del decreto legislativo n. 196 del 30 giugno 2003 "Codice in materia di protezione dei dati personali" e successive integrazioni e modifiche, e del provvedimento dell'Autorità garante per la protezione dei dati personali del 19 giugno 2008, può inviare agli indirizzi e-mail e di domicilio, indicati dal **Cliente** al momento della conclusione del contratto di conto di gioco, materiale

informativo e pubblicitario relativo esclusivamente a giochi e servizi analoghi a quelli oggetto del presente contratto o materiale necessario al compimento di proprie ricerche di mercato o di comunicazione commerciale, fermo restando il diritto del **Cliente** di opporsi in ogni momento al trattamento in occasione della ricezione o al momento della raccolta di eventuali informazioni secondo le modalità prescelte dal **Concessionario**: via e-mail, via SMS, via fax, via web o via dispositivi automatici di chiamata. Tale opposizione non produrrà alcuna conseguenza sull'erogazione delle attività di gioco.

6. **AAMS** e gli altri Responsabili del trattamento dei dati dalla stessa designati restano estranei a tali attività, fermo restando che il **Concessionario** è l'unico soggetto responsabile nei confronti del **Cliente** per tutte le conseguenze derivanti dall'inosservanza della normativa sul trattamento dei dati personali ai sensi del decreto legislativo n. 196 del 30 giugno 2003 "Codice in materia di protezione dei dati personali" e successive integrazioni e modifiche.

7. Qualora il **Concessionario** intenda trattare i dati personali del **Cliente** per ulteriori e diverse finalità (quali, per esempio profilazione e cessione dei dati a terzi), dovrà informare preventivamente il **Cliente** raccogliendone, ove necessario, il relativo esplicito consenso. **AAMS** e gli altri Responsabili del trattamento dei dati dalla stessa designati restano estranei a tale attività, fermo restando che il **Concessionario** è l'unico soggetto responsabile nei confronti del **Cliente** per tutte le conseguenze derivanti dall'inosservanza della normativa sul trattamento dei dati personali ai sensi del decreto legislativo n. 196 del 30 giugno 2003 "Codice in materia di protezione dei dati personali" e successive integrazioni e modifiche.

8. Il trattamento dei dati personali del **Cliente** è effettuato sia con l'ausilio di strumenti informatici sia di supporti cartacei. I dati personali del **Cliente** sono accessibili agli incaricati di **AAMS** e del **Concessionario**, nominati incaricati del trattamento, e possono altresì essere comunicati a società esterne che prestano attività accessorie e strumentali a quelle dei due titolari autonomi. Le predette società sono nominate Responsabili del trattamento.

9. Il **Cliente** può esercitare i diritti previsti dall'articolo 7 del Codice (tra cui, a mero titolo esemplificativo, i diritti di ottenere la conferma dell'esistenza di dati e la loro comunicazione in forma intelligibile, l'indicazione dell'origine dei dati, delle finalità e modalità di trattamento, l'aggiornamento, la rettifica o l'integrazione dei dati, la cancellazione, la trasformazione in forma anonima o il blocco dei dati personali trattati in violazione di legge, e il diritto di opporsi, in tutto o in parte, al relativo utilizzo) mediante richiesta rivolta ad **AAMS** e/o al **Concessionario**.

Articolo 19 - Integrazioni e variazioni contrattuali

1. Qualsiasi modifica del presente contratto, previamente autorizzata da **AAMS**, deve risultare da atto scritto firmato dal **Cliente** e dal **Concessionario** o a seguito di specifica adesione mediante modalità telematiche.

2. L'accettazione della proposta di modifica in forma scritta deve essere recapitata al **Concessionario** tramite lettera raccomandata a/r ovvero mediante messaggio di posta elettronica sottoscritto con firma elettronica e si intende validamente eseguita al ricevimento della stessa.

Articolo 20 - Legge regolatrice e Foro competente

1. Il presente contratto è regolato ed interpretato secondo il diritto italiano.

2. Qualsiasi controversia che dovesse sorgere in relazione alla interpretazione, esecuzione, efficacia o validità della presente proposta e del relativo contratto di gioco è di competenza esclusiva del Foro territorialmente competente del luogo in cui il Cliente ha la residenza o il domicilio elettivo, in osservanza dell'articolo 63 del decreto legislativo 6 settembre 2005, n. 206 - Codice del Consumo, il quale prevede la competenza territoriale inderogabile del giudice del luogo di residenza o di domicilio del consumatore, se ubicati nel territorio dello Stato.

E' esclusa qualunque forma di risoluzione arbitrare delle controversie.


CASINO DI VENEZIA GIOCO SPA
Cannaregio, 2040
30121 VENEZIA
CF/P.IVA 04134520271
Il Concessionario

Il Cliente

Ai sensi degli articoli 1341 e 1342 Codice Civile, entrambe le **Parti** dichiarano di conoscere ed accettare espressamente le clausole contenute nei seguenti articoli:

- Art. 4 - Attivazione del conto di gioco;
- Art. 5 - Gestione del conto di gioco;
- Art. 7 - Informazioni;
- Art. 15 - Risoluzione del contratto;
- Art. 17 - Trattamento dei dati.


CASINO DI VENEZIA GIOCO SPA
Cannaregio, 2040
30121 VENEZIA
CF/P.IVA 04134520271
Il Concessionario

Il Cliente

Dichiarazione di consenso ai sensi del decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196

1. Prendo atto che ai sensi del decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196, i miei dati personali, conferiti nella formazione del rapporto contrattuale, saranno oggetto di trattamento informatico o manuale, per finalità di:

- a. adempimenti di legge connessi alle norme civilistiche e contabili in materia di giochi a distanza;
- b. gestione amministrativa del rapporto;

- c. comunicazione dei dati a società sub-fornitrici per i servizi necessari per la realizzazione del servizio di accettazione di giocate e/o scommesse;
 - d. informazione su future iniziative tramite l'invio di materiale illustrativo e comunicazioni commerciali anche tramite l'uso di dispositivi automatici di chiamata, di fax o via web;
 - e. verifica della soddisfazione degli utenti e analisi di mercato.
2. Prendo atto che la diffusione dei dati in questione di cui ai punti a., b. e c. è obbligatoria ed essenziale per le finalità derivanti dal servizio di accettazione di giochi telematici.
 3. Prendo atto che la diffusione dei dati relativi alle finalità di cui ai punti d. ed e. è facoltativa e nel caso di un mio espresso rifiuto non potranno essere utilizzati.
 4. Prendo atto che il titolare del trattamento dei dati è il **AAMS**, ed il responsabile del trattamento dei dati è il **Concessionario**, società Casinò di Venezia Gioco S.p.A.. e che potrò chiedere di conoscere il nominativo del/i responsabile/i della società, nonché di accedere ai miei dati per conoscerli, verificarne l'utilizzo o, ricorrendone gli estremi, farli correggere, chiederne l'aggiornamento o la rettifica, l'integrazione, la cancellazione od oppormi al loro trattamento, scrivendo alla società Casinò di Venezia Gioco S.p.A.

Ciò premesso, ~~non acconsento~~ ~~acconsento~~ al trattamento indicato ai punti a., b., c. (obbligatorio)

Ciò premesso, ~~acconsento~~ ~~non acconsento~~ al trattamento indicato al punto d. (facoltativo)

Ciò premesso, ~~acconsento~~ ~~non acconsento~~ al trattamento indicato al punto e. (facoltativo)

....., li ____/____/____

.....
Il Cliente